



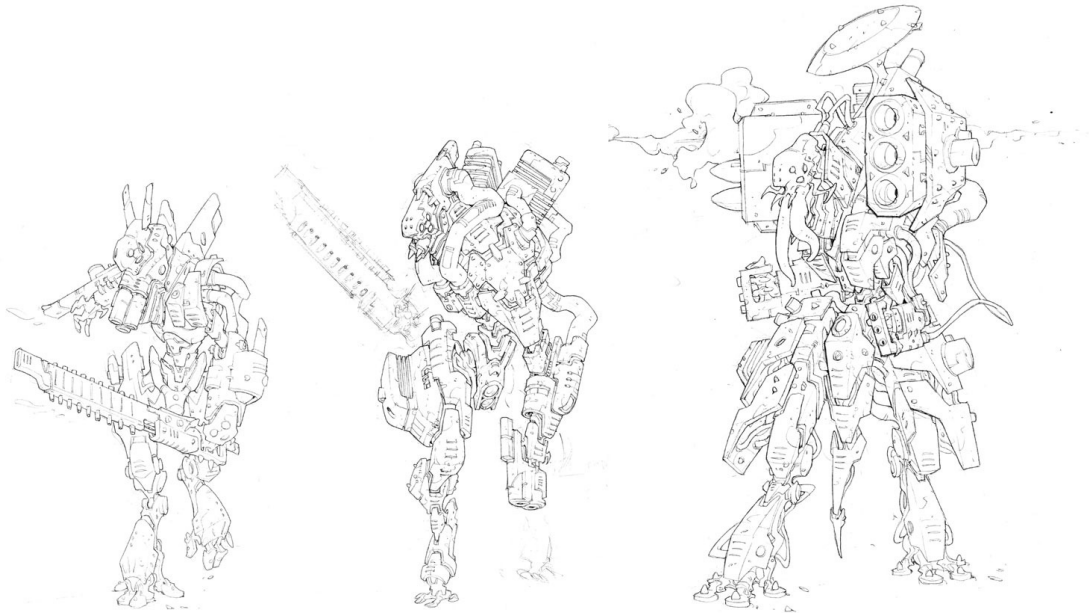
44, rue de Lagny  
93100 Montreuil  
France  
Tél. +33 (0)1 55 86 89 20  
Fax +33 (0)1 55 86 89 25  
www.rackham.fr

## "RACKHAM ET VOUS"

### **PARTIE 1: AT-43®**

***Pouvez-vous nous indiquer quelle sera la prochaine faction AT-43?***

La prochaine faction qui va sortir pour AT-43 sont les Cogs.



COGS Prototype. Work in progress. Final product may differ ©Copyright RACKHAM. 1996-2008. All rights reserved

La civilisation que nous désignons sous ce nom ne s'est pas développée comme un ensemble cohérent et relié par un puissant sentiment d'appartenance à une espèce, une race ou tout autre appellation employée par les formes plus primitives de vie. Les Cogs sont une alliance assez lâche de quatre lignées génétiques, les meilleures, les plus performantes à laquelle leur espèce ait donné le jour. Chaque lignée se considère comme une civilisation à part entière et constitue ce qui, pour les non-Cogs, se rapproche le plus d'une « espèce », dotés des qualités que l'on y associe généralement.

### ***Quels sont les prochains projets AT-43 en dehors du livre de Campagne?***

Nous travaillons sur plusieurs projets pour *AT-43*.

Peu avant la nouvelle campagne *Opération : Frostbite* (disponible pour la Gen Con USA), nous allons publier une édition intégrale et augmentée de la campagne développée sur Damoclès qui était paru dans *Cry Havoc* l'an dernier. Ce Campaign Book reprendra les éléments publiés et présentera les règles propres aux Karmans. Cette campagne sera donc jouable par toutes les factions présentées dans les *Army Book*.

Peu après *Opération : Frostbite*, en septembre nous publierons *AT-43 – Tactics* qui reprend, complète et améliore les règles testées par les lecteurs de *Cry Havoc*. Ces deux suppléments, *Campaign Book – Opération : Damocles* et *AT-43 – Tactics*, sont des suppléments complets et prennent en compte les figurines sorties depuis.

Viendra ensuite un nouveau mode de jeu dédié aux pilotes héroïques et à leur machine : *Armoured Heros*.

### ***Des critiques ont été exprimées concernant la manière dont sont constituées les premières Attachment Box d'AT-43. Ce n'est plus le cas concernant les dernières nouveautés, comme les Karmans par exemple. Rackham a-t-il prévu de commercialiser les anciennes Attachment Box, avec un conditionnement plus logique et en accord avec l'agencement des dernières nouveautés?***

Nous avons en effet résolu ce problème de conditionnement avec l'arrivée de la quatrième armée, les Karmans. Les prochaines Attachment Boxes et les nouvelles règles introduites dans *Opération : Frostbite* bénéficient d'un nouveau conditionnement qui permet d'utiliser toutes les pièces d'une boîte.

### ***Avant la commercialisation des premières unités d'AT-43, nous avons découvert un concept de figurine supposé issu du Studio Rackham – un marcheur de combat semble t'il – avec un design très "manga". Etait ce réellement un design créé par Rackham ? Qu'en est-il? Le reverrons-nous dans un futur proche ?***

Il s'agit bien là d'une pièce Rackham qui a été réalisée pendant la pré production d'AT-43. Elle nous a permis de faire des essais techniques pour les marcheurs de combat notamment : nature du plastique, nombre de pièces par moule, nombre de moules pour produire une pièce de cette importance, etc.

Pendant que nous ajustons les détails techniques inhérents à la production industrielle, l'univers d'AT-43 évoluait. Il se trouve aujourd'hui que la faction à laquelle appartenait ce robot n'a pas été retenue pour le développement d'AT-43.

Il n'est pas prévu à l'heure actuelle qu'elle soit produite. Elle pourrait cependant l'être au travers de la gamme Rackham Legends.

***Est-ce que les prochains héros de type 3 d'AT-43 seront également liés à des marcheurs de combat ?***

Non.

***Quand pourrons-nous utiliser les unités support dans AT-43 ?***

Ces unités seront jouables avec les figurines des Attachment Box grâce aux nouvelles règles disponibles dans Operation : Frostbite.

***Les règles d'Operation Frostbite proposées en beta test, ont créées une polémique. La commercialisation de la campagne Frostbite est maintenant imminente ; aussi est ce que les commentaires des joueurs ont bien été pris en compte afin que certaines règles soient modifiées ?***

Si nous avons souhaité que la communauté teste et apporte sa contribution à l'équilibrage de règles pour *Operation : Frostbite*, c'est bel et bien pour que les retours qui nous ont été faits par les joueurs soient pris en compte. Le contraire ne rimerait à rien.

Il est essentiel à mes yeux que la communauté autour de nos jeux puisse participer au développement de certains aspects de nos univers. Cela ne veut pas pour autant dire que nous ne savons pas ce que nous faisons. Il n'y a pas de consensus possible à partir du moment où vous accepter de donner la parole à une communauté regroupant des milliers de joueurs mais il y a forcément une tendance qui se dégage.

Dans le cas de ces tests, cela nous a permis d'évaluer quel était le degré de complexité qui pouvait être introduite dans des règles supplémentaires. En outre, cela a permis de travailler sur la clarté des règles.

Si notre équipe est l'architecte du jeu et de l'univers, il me semble important que la communauté puisse donner son avis quand nous rencontrons des doutes ou quand nous avons des hésitations.

Nous réfléchissons à reproduire cela à une étape antérieure afin d'associer les fans de nos jeux à certains développements futurs.